

**SilverCoders** EMPOWERING SENIORS

MEJORA DE LA ALFABETIZACIÓN DIGITAL MEDIANTE MÉTODOS EFECTIVOS

DE APRENDIZAJE PARA ADULTOS

# reto 7 páginas web e información

ERASMUS+ No. *2020-1-SE01-KA227-ADU-092582*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PROGRAMA DE FORMACIÓN EN CODIFICACIÓN**

**PARA ADULTOS mayores de 55**

ESTRUCTURA DEL RETO

## DESCRIPCIÓN

Mediante este reto pondrás en práctica gestionar datos dentro de la página web utilizando la aplicación de Bubble.io

## OBJETIVO GENERAL

Aprender a como integrar redes sociales en la página web.

## OBJETIVO DE APRENDIZAJE

1. Entender como manipular datos en la aplicación de Bubble.io
2. Entender como guardar y reutilizar datos dentro de la página web.

|  |
| --- |
| INSTRUCCIONES |

Ve a la Plataforma de Bubble e inicia sesión en tu cuenta.

[https://bubble.io/](https://bubble.io/welcome)

Desde la página de inicio, haz clic en el botón de “Lesson” para poder acceder a todos los tutoriales de Bubble. Deberás saber cómo guardar y modificar todos los datos, para poder guardar los datos creados por los usuarios de la página web, y en cuanto a la interacción dentro de la plataforma, deberás saber cómo guardar y modificar todos los datos.

Por favor, siga los siguientes tutoriales que se encuentran en Bubble.io.





Se pueden unir datos para poder crear una lista de cosas relacionadas entre ellas. Por ejemplo, un usuario de la página web puede seleccionar ciertos objetos y podrá guardar esa información junto a los datos del usuario. Para entender cómo realizarlo, siga el siguiente tutorial.



Deberá reutilizar los datos acumulados en su página web. Siga los tutoriales sobre los datos en la sección de “Lesson”.



|  |
| --- |
| RECURSOS |
| BUBBLE INTERACTIVE LEARNING  <https://bubble.io/lessons>   * Guardar datos * Guardar y modificar datos * Enviar datos a páginas webs * Definir un área como una lista de cosas. |

|  |
| --- |
| QUIZ |